

MEMORIAS DEL TALLER

Recursos de Inteligencia Artificial como apoyo al maestro



Facilitador: Migdonio Dediego Jaramillo

Fecha: 14 de marzo de 2026

PROPÓSITO

Mostrar cómo la IA puede funcionar como asistente creativo del maestro para ahorrar tiempo, generar ideas y fortalecer la enseñanza.

■ Introducción

La enseñanza en iglesia infantil exige creatividad, preparación constante y capacidad para comunicar historias y valores de forma clara para los niños.

En la práctica, muchos maestros enfrentan retos frecuentes:

- Poco tiempo para preparar clases
- Dificultad para encontrar dinámicas nuevas
- Necesidad de crear material visual atractivo
- Repetición de actividades por falta de ideas

La inteligencia artificial puede apoyar este proceso. No reemplaza al maestro ni su vocación. Su papel es servir como **asistente creativo**, ayudando a generar ideas, actividades y materiales en menos tiempo.

■ Idea central del taller:

"La inteligencia artificial no reemplaza al maestro. Le ayuda a enseñar mejor."

■ Objetivo del Taller

Presentar a los maestros de iglesia infantil herramientas de inteligencia artificial que les permitan:

- Preparar clases bíblicas de forma más ágil
- Generar dinámicas y actividades para niños
- Crear preguntas y material de reflexión
- Producir ilustraciones para apoyar la enseñanza
- Transformar textos base en recursos didácticos reutilizables

■■ Herramientas Trabajadas

Categoría	Herramientas	Uso
-----------	--------------	-----

Generar ideas y contenido	ChatGPT, Google Gemini	Clases, dinámicas, preguntas, cuentos, oraciones
Organizar y transformar	NotebookLM	Resúmenes, guías, materiales didácticos
Material visual	Grok, Google Gemini	Ilustraciones para presentaciones y láminas

■ Estructura Sugerida del Taller

1. Activador inicial: Preguntas para conectar con la realidad del grupo

2. Problema real: Identificar los retos del maestro

3. Demo 1: Crear una clase en segundos con ChatGPT/Gemini

4. Demo 2: Crear una imagen infantil con Grok/Gemini

5. Demo 3: Convertir texto en guía didáctica con NotebookLM

6. Actividad con público: Historia al azar convertida en recurso

7. Cierre: Mensaje final sobre vocación y tecnología

■ ■ Ejemplo Práctico: David y Goliat

■ Edad sugerida: 6 a 8 años

■ ■ Duración: 20 minutos

■ Activador

Pregunta para iniciar:

"¿Alguna vez han tenido miedo de algo muy grande?"

Ejemplos: la oscuridad, un perro grande, hablar frente a muchas personas

■ Historia contada para niños

Había una vez un gigante muy grande llamado **Goliat**. Era tan fuerte que todos los soldados del pueblo de Israel tenían miedo de enfrentarlo. Un día llegó un joven llamado **David**. David no era el más fuerte ni tenía una armadura de soldado. Pero tenía algo muy importante: **confiaba en Dios**. David tomó cinco piedras y su honda. El gigante se burló de él, pero David dijo: *"Yo vengo en el nombre del Señor."* David lanzó una piedra con su honda y el gigante cayó. La victoria de David no fue por su fuerza, sino por su confianza en Dios.

■ Enseñanza principal

En la vida también enfrentamos "gigantes": miedo, tristeza, problemas, situaciones difíciles. La enseñanza central es que **cuando confiamos en Dios podemos enfrentar esos desafíos**.

■ Dinámica: Derriba al gigante

Materiales:

- Vasos plásticos o botellas
- Una pelota pequeña
- Papeles con palabras: miedo, tristeza, enojo

Actividad: Los niños lanzan la pelota para derribar los "gigantes". Cada vez que un vaso cae, el maestro refuerza: *"Con la ayuda de Dios podemos vencer este gigante."*

■ Preguntas para reflexión

- ¿Quién era el gigante de la historia?
- ¿Qué usó David para vencer a Goliat?
- ¿Por qué David no tenía miedo?
- ¿Qué gigante crees que Dios puede ayudarte a vencer?

■ Oración final

"Dios, gracias porque tú nos ayudas cuando tenemos miedo. Así como ayudaste a David, ayúdanos también a confiar en ti. Amén."

■ Prompts Usados y Recomendados

A continuación se presentan los prompts (instrucciones) más útiles para generar contenido con herramientas de IA:

1. Crear una clase bíblica completa

Actúa como maestro de escuela dominical con experiencia enseñando a niños.

Crea una clase para niños de 6 a 8 años basada en la historia bíblica de David y Goliat.

Incluye:

1. Historia explicada de forma sencilla para niños
2. Enseñanza principal o valor que deja la historia
3. Una dinámica o juego para enseñar la historia
4. Dos preguntas para reflexionar con los niños
5. Una oración corta relacionada con el tema

Usa lenguaje sencillo, divertido y fácil de entender para niños.

2. Crear una dinámica creativa

Actúa como maestro creativo de iglesia infantil.

Crea una actividad o juego de 10 minutos para enseñar a niños de 6 a 9 años el valor de la obediencia usando la historia bíblica de Jonás.

La actividad debe incluir:

- materiales necesarios
- instrucciones paso a paso
- enseñanza espiritual que deja la dinámica

Debe ser divertida, participativa y fácil de aplicar en una iglesia.

3. Crear preguntas para enseñar

Genera 10 preguntas sencillas para niños de 6 a 8 años basadas en la historia de Noé y el arca.

Incluye:

- preguntas fáciles
- preguntas para reflexionar
- preguntas divertidas para interactuar

Las preguntas deben ayudar a que los niños comprendan el mensaje de la historia.

4. Crear una manualidad

Actúa como maestro de iglesia infantil especializado en actividades creativas.

Diseña una manualidad sencilla para niños de 5 a 8 años que ayude a enseñar la historia de Daniel en el foso de los leones.

Incluye:

- materiales necesarios
- pasos para realizar la manualidad
- explicación de cómo relacionar la manualidad con la enseñanza bíblica

5. Reescribir historia como cuento

Reescribe la historia bíblica de José y sus hermanos como un cuento corto para niños de 6 a 8 años.

Usa:

- lenguaje sencillo
- narración emocionante
- un mensaje final que enseñe el valor del perdón

6. Crear imagen infantil

Ilustración estilo caricatura infantil de David enfrentando a Goliat, colores vivos, estilo libro infantil cristiano, personajes amigables, ambiente alegre, ilustración educativa para niños.

■ Anexo: 20 Prompts Útiles

#	Propósito	Prompt resumido
1	Clase bíblica completa	Crea una clase para niños de 6 a 8 años basada en [HISTORIA]. Incluye: historia ...
2	Historia para niños pequeños	Explica la historia bíblica de [HISTORIA] para niños de 4 a 6 años usando lengua...
3	Preguntas de discusión	Genera 10 preguntas para niños de 6 a 9 años basadas en [HISTORIA].
4	Dinámica para valor	Diseña una actividad de 10 minutos para enseñar el valor de [VALOR] usando [HIST...
5	Juego bíblico grupal	Diseña un juego grupal para niños de 7 a 10 años basado en [HISTORIA].
6	Manualidad bíblica	Sugiere una manualidad sencilla para niños de 5 a 8 años relacionada con [HISTOR...
7	Cuento bíblico	Reescribe [HISTORIA] como un cuento corto para niños de 6 a 8 años.
8	Dinámica rompehielo	Crea una actividad rompehielo de 5 minutos para niños de iglesia infantil.
9	Ejemplos de valor	Explica el valor de [VALOR] usando tres ejemplos simples para niños.
10	Oración para niños	Escribe una oración sencilla para niños de 5 a 8 años basada en [TEMA].
11	Historia con personajes	Crea una historia corta donde aparezcan [PERSONAJES] enseñando el valor de [VALO...
12	Trivia bíblica	Genera 10 preguntas tipo trivia sobre historias bíblicas para niños de 7 a 10 añ...
13	Explicar versículo	Explica el versículo [VERSÍCULO] para niños de 6 a 8 años usando ejemplos simple...

14	Memorizar versículos	Sugiere una actividad divertida para ayudar a niños a memorizar [VERSÍCULO].
15	Reflexión corta	Escribe una reflexión corta para niños sobre [TEMA].
16	Obra teatral	Adapta [HISTORIA] como una pequeña obra teatral para niños con personajes y diál...
17	Ejemplos cotidianos	Explica el valor de [VALOR] para niños usando ejemplos de la escuela o casa.
18	Actividad de dibujo	Sugiere una actividad de dibujo para niños basada en [HISTORIA].
19	Lista de valores	Haz una lista de 10 valores cristianos para niños con una breve explicación.
20	Ideas de clases	Genera cinco ideas de clases para niños basadas en historias bíblicas populares.

■ Recomendaciones Finales

Para el uso efectivo de IA en iglesia infantil:

- ✓ Usar la IA como apoyo, no como sustituto del maestro
- ✓ Revisar siempre el contenido generado
- ✓ Adaptar el material según la edad de los niños
- ✓ Verificar que el lenguaje sea claro y apropiado
- ✓ Usar las ideas generadas como punto de partida, no como producto terminado
- ✓ Complementar con sensibilidad pastoral y criterio pedagógico

■ Conclusión

La inteligencia artificial puede ahorrar tiempo, inspirar nuevas ideas y facilitar la preparación del contenido. Pero el valor central del proceso formativo sigue estando en el maestro: su vocación, su ejemplo y su compromiso con la formación de los niños.

"La tecnología puede ayudar a preparar el contenido, pero la enseñanza y el acompañamiento siguen siendo profundamente humanos."

■ Enlaces de Apoyo

Herramienta	Enlace	Uso principal
-------------	--------	---------------

ChatGPT	https://chatgpt.com/	Generación de contenido y clases
Google Gemini	https://gemini.google.com/	Ideas, contenido e imágenes
NotebookLM	https://notebooklm.google.com/	Organización de documentos
Grok	https://grok.com/	Generación de ilustraciones

¡Gracias por participar en este taller!

Que estas herramientas sean de bendición para tu ministerio con los niños.